

**ALBAYRAK / MAVİŞEHİR**

**26026ADA /1 PARSEL ve 26025 ADA / 1 PARSEL**

**TOPLU YAPI YÖNETİCİLİĞİ**

**01.01.2023 – 30.06.2023 DÖNEMİ FALİYET RAPORU**

- 1-Güvenlik ihalesi yapılmış olup ihaleyi kazanan PERUN GÜVENLİK firması ile bir yıllık sözleşme imzalanmıştır.
- 2- Av. Ahmet ÖZTÜRK,ün azil edilmesi ve Av. Ömer AKSAN ile anlaşarak sözleşmesi fesih edilmiş olup yeni Av. Kağan DOĞRUÖZ ile sözleşme imzalanmıştır.
- 3-1 ve 2. Etap havuz etrafındaki tadilat ve boya işleri teknik personel tarafından yapılmıştır.
- 4-Kat sakinleri ile güvenlik arasındaki arızalı olan intercom sistemi teknik personelimiz tarafından yapılarak aktif hale getirilmiştir.
- 5-1 ve 2. Etapların güvenlik kulübelerinin tadilat ve boya işleri yapılmıştır.
- 6-1 ve 2. Etaplarda blok altlarında bulunan bisiklet odalarına kamera takılarak katlarda bulunan bisikletlerin kameralı odalara alınması sağlanmıştır.
- 7-1.1 Etapta bulunan spor salonun camlarına renkli filim ve içerisinin boyanması yapılmıştır.
- 8-2. Etapta bulunan spor salonun havalandırma yetersizliğinden dolayı camların tam açılır ve kapanır şekilde yapılması gerçekleşmiş, boya ve tamirat işleri yapılmıştır.
- 9-Asansör ihalesi yapılmış olup yeni firma olan OTİS ile bir yıllık bakım sözleşmesi yapılmıştır.
- 10-1. Etap b2 blokta Doğalgaz kazanında yaşanan arızanın giderilmesi için bloktan ek aidat toplanarak yapılması sağlanmıştır.
- 11-2. Etap b4 blokta sığınakta tadilat ve boya işlerinin ek aidat toplanarak yapılmıştır.
- 12-2. Etap b2 blok ek aidat toplayarak blok içi boyanması yapılmıştır.
- 13-1.ve 2. Etap Depremle ilgili olarak izmir büyük şehir belediyesine zemin etüt için yapılan müracaat neticesinde inşaat mühendisleri odası tarafından gönderilen ekip tarafından 12 blokta inceleme yapmış olup ilgili raporları 3 ve 4 ay içerisinde tarafımıza sunacaklarını beyan etmişlerdir.
- 14-2.Etap Çocuk parkından çıkan kumları bir firma ile anlaşarak atılması sağlanmıştır..
- 15-1. ve 2. Etap site çevresinde bulunan ve kuruyan leylandi ağaçlarından söküp atılması sağlanmıştır.